

**UZASADNIENIE
DO PROJEKTU UCHWAŁY
W SPRAWIE ZMIANY UCHWAŁY NR XLIV/461/18 RADY MIEJSKIEJ
CIESZYNA Z DNIA 26 KWIETNIA 2018 R. W SPRAWIE USTALENIA
WYSOKOŚCI CEN I OPŁAT ZA USŁUGI KOMUNALNE O CHARAKTERZE
UŻYTECZNOŚCI PUBLICZNEJ ORAZ ZA KORZYSTANIE Z OBIEKTÓW
I URZĄDZEŃ UŻYTECZNOŚCI PUBLICZNEJ W OBIEKTACH
SPORTOWO-REKREACYJNYCH FUNKCJONUJĄCYCH PRZY URZĘDZIE
MIEJSKIM W CIESZYNIE**

Obowiązująca Uchwała Nr XLIV/461/18 Rady Miejskiej Cieszyna z dnia 26 kwietnia 2018 r. w sprawie ustalenia wysokości cen i opłat za usługi komunalne o charakterze użyteczności publicznej oraz za korzystanie z obiektów i urządzeń użyteczności publicznej w obiektach sportowo-rekreacyjnych funkcjonujących w Urzędzie Miejskim w Cieszynie weszła w życie 1 lipca 2018 r. W dniu 28 listopada 2019 r. została podjęta Uchwała nr XIII/140/19 zmieniająca ceny biletów wstępu na obiekty. Kolejne zmiany miały miejsce 30 stycznia 2020 r. (Uchwała nr XV/160/20) – obniżona została cena dla klubów sportowych korzystających z lodowiska, a 29 września 2022 r. Uchwała nr XLV/530/22 z dnia 29 września 2022 r. zmieniała i uporządkowała kilka pozycji w cennikach oraz zlikwidowała odpłatność za korzystanie z boiska wielofunkcyjnego w Markłowicach. Od 15 czerwca 2023 r. obowiązują podwyższone ceny, które zostały wprowadzone Uchwałą nr LII/620/23 z dnia 27 kwietnia 2023 r. Z kolei 28 sierpnia 2024 r. dokonano uporządkowania zapisów w cennikach w związku ze stwierdzeniem nieważności niektórych pozycji w drodze rozstrzygnięcia nadzorczego Wojewody Śląskiego oraz zmieniono niejednoznaczne zapisy definiujące kluby sportowe, które mogą korzystać z preferencyjnych cen za udostępnienie obiektów.

W związku z wprowadzaniem Cieszyńskiej Karty Mieszkańca, proponuje się wprowadzenie do cenników obowiązujących w obiektach sportowo-rekreacyjnych funkcjonujących przy Urzędzie Miejskim w Cieszynie, specjalnych, niższych cen za usługi dla posiadaczy Cieszyńskiej Karty Mieszkańca.

Wprowadzenie tych zmian w życie wymaga podjęcia stosownej uchwały przez Radę Miejską Cieszyna.